

倒立振子の制御

[問題設定]

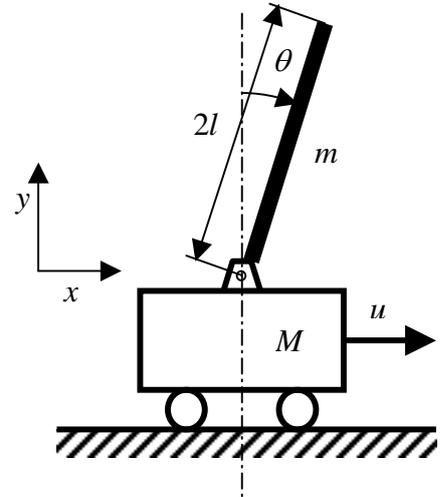
右図の倒立振子において、台車にかける力 u [N] を操作して、台車の位置 $x=0$ [m]、振子の傾き $\theta=0$ [rad] で静止させたい。

振子：均質な細長い剛体棒

長さ $2l$ [m]、質量 m [kg]、軸の粘性摩擦係数 C [kg m²/s]

台車

質量 M [kg]、粘性摩擦係数 B [kg/s]



[手順]

1. 数式モデル化
 - 1.1 運動方程式（課題1）
 - 1.2 線形化した状態方程式（状態変数を $\mathbf{x}=[x \ \theta \ \dot{x} \ \dot{\theta}]^T$ とせよ）
 - 1.3 システム同定
2. 制御系の設計とシミュレーション
 - 2.1 状態フィードバックゲインの設計（極配置、最適レギュレータ）
 - 2.2 オブザーバの設計
 - 2.3 シミュレーション

[課題]

SIMULINK での制御対象として、ライブラリ IPEN_LIB の Inv. pendulum を用いる。

ただし、この出力は状態なので、測定できる状態を得るため Matrix Gain をかけること。

（必要なファイル：IPEN_LIB.LZH をダウンロード後解凍して、全て同じ作業用フォルダに入れておくこと。）

1. l 、 C 、 M 、 B を推定せよ。

なお、 $m=(\text{学籍番号の10の位の数}) \cdot 0.1$ とせよ。ただし、0のときは $m=1$ とする。
また、システム方程式の係数行列を求めよ。
2. 制御対象の固有値を求めて、安定か不安定かを示せ。
3. 可制御性と可観測性を示せ。
4. 状態フィードバックゲインを設計せよ（3種類以上）。
5. 同次元オブザーバを設計せよ（3種類以上）。
6. 設計した状態フィードバックゲインおよびオブザーバを用いて、制御対象を線形化したモデルでシミュレーションを行い、グラフを描け（設計条件を明記のこと）。シミュレーション結果から、状態フィードバックゲインの違いおよびオブザーバの影響を考察せよ。
7. 元の非線形モデルで上記6と同じ条件でシミュレーションを行い、グラフを描き、上記6との違いを考察せよ。

1. 数式モデル化

1.1 運動方程式

(1) Newton-Euler の運動方程式

振り子 (慣性モーメント $J = ml^2/3$)

$$J\ddot{\theta} = Vl \sin \theta - Hl \cos \theta - C\dot{\theta} \quad (1.1)$$

$$m \frac{d^2}{dt^2} (x + l \sin \theta) = H \quad (1.2)$$

$$m \frac{d^2}{dt^2} (l \cos \theta) = V - mg \quad (1.3)$$

台車 $M\ddot{x} = u - B\dot{x} - H \quad (1.4)$

式(1.1)~(1.4)から、 H と V を消去すると

$$\begin{cases} (M+m)\ddot{x} + ml \cos \theta \cdot \ddot{\theta} - ml\dot{\theta}^2 \sin \theta + B\dot{x} = u \\ ml \cos \theta \cdot \ddot{x} + (J + ml^2)\ddot{\theta} - ml g \sin \theta + C\dot{\theta} = 0 \end{cases}$$

行列表現すると

$$\begin{bmatrix} M+m & ml \cos \theta \\ ml \cos \theta & J + ml^2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \ddot{x} \\ \ddot{\theta} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -ml\dot{\theta}^2 \sin \theta \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ -ml g \sin \theta \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} B\dot{x} \\ C\dot{\theta} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} u \\ 0 \end{bmatrix}$$

\ddot{x} と $\ddot{\theta}$ について解くと

$$\begin{cases} \ddot{x} = \left\{ (J + ml^2) \cdot u - B(J + ml^2) \cdot \dot{x} + Cml \cos \theta \cdot \dot{\theta} + (J + ml^2) ml \sin \theta \cdot \dot{\theta}^2 - m^2 l^2 g \sin \theta \cos \theta \right\} / \alpha \\ \ddot{\theta} = \left\{ -ml \cos \theta \cdot u + Bml \cos \theta \cdot \dot{x} - C(m + M) \cdot \dot{\theta} - m^2 l^2 \sin \theta \cos \theta \cdot \dot{\theta}^2 + (m + M) ml g \sin \theta \right\} / \alpha \end{cases} \quad (1.5)$$

ただし、 $\alpha = J(m + M) + Mml^2 + m^2 l^2 \sin^2 \theta$

(2) Lagrange の運動方程式

運動エネルギー $K = (M\dot{x}^2 + J\dot{\theta}^2 + m\dot{X}^2 + m\dot{Y}^2)/2 \quad (2.1) \quad X = x + l \sin \theta, \quad Y = l \cos \theta$

位置エネルギー $U = mgl \cos \theta \quad (2.2)$

ラグランジュ関数 $L = K - U \quad (2.3)$

損失エネルギー $D = (B\dot{x}^2 + C\dot{\theta}^2)/2 \quad (2.4)$

運動方程式 $\frac{d}{dt} \left(\frac{\partial L}{\partial \dot{x}} \right) - \frac{\partial L}{\partial x} + \frac{\partial D}{\partial \dot{x}} = u \quad (2.5)$

$\frac{d}{dt} \left(\frac{\partial L}{\partial \dot{\theta}} \right) - \frac{\partial L}{\partial \theta} + \frac{\partial D}{\partial \dot{\theta}} = 0 \quad (2.6)$

式(2.1)~(2.6)を整理すると、式(1.5)となる。

1.2 線形化した状態方程式

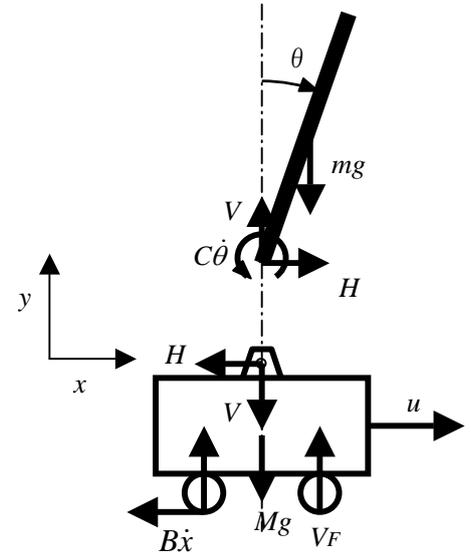
平衡点 ($x = \theta = \dot{x} = \dot{\theta} = 0$) の近傍で式(1.5)を線形化する。

状態変数を $\mathbf{x} = [x \quad \theta \quad \dot{x} \quad \dot{\theta}]^T$ とすると、状態方程式は次式となる。

$$\dot{\mathbf{x}} = \mathbf{A}\mathbf{x} + \mathbf{B}u, \quad \mathbf{A} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & a_{32} & a_{33} & a_{34} \\ 0 & a_{42} & a_{43} & a_{44} \end{bmatrix}, \quad \mathbf{B} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ b_3 \\ b_4 \end{bmatrix}$$

ただし、

$$\begin{aligned} \alpha_0 &= J(m + M) + Mml^2, & \alpha &= m^2 l^2 / \alpha_0, & J &= ml^2 / 3 \\ a_{32} &= -m^2 l^2 g / \alpha_0, & a_{33} &= -B(J + ml^2) / \alpha_0, & a_{34} &= Cml / \alpha_0, & a_{35} &= (J + ml^2) ml / \alpha_0 \\ a_{42} &= (m + M) ml g / \alpha_0, & a_{43} &= Bml / \alpha_0, & a_{44} &= -C(m + M) / \alpha_0, & a_{45} &= -m^2 l^2 / \alpha_0 \\ b_3 &= (J + ml^2) / \alpha_0, & b_4 &= -ml / \alpha_0 \end{aligned}$$



1.3 システム同定 (パラメータ推定)

(1) 振り子

下に垂らして微小な振幅で自由振動を行い、パラメータを推定する。

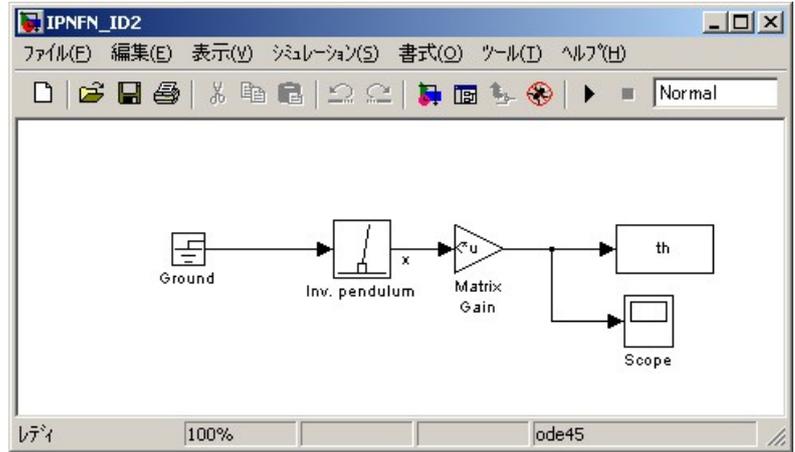
• Inv. pendulum :

パラメータ=ID, [0;th0;0;0], 2

(ID=学籍番号下3桁、

初期値=th0:微小量)

• Matrix Gain C : C=[0 1 0 0]



振り運動方程式 $(J + ml^2)\ddot{\theta} + C\dot{\theta} + mgl \sin \theta = 0$

線形化 $\ddot{\theta} + 2\zeta\omega_n\dot{\theta} + \omega_n^2\theta = 0$

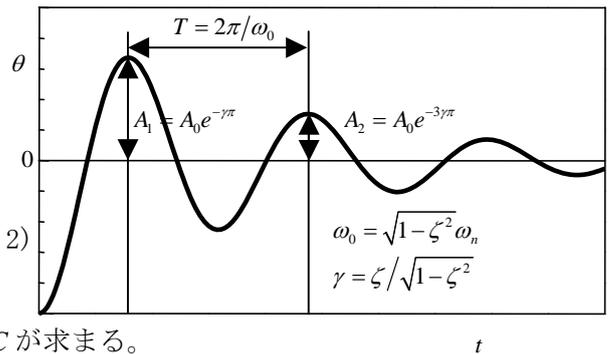
ただし、 $\omega_n^2 = \frac{mgl}{J+ml^2}, 2\zeta\omega_n = \frac{C}{J+ml^2}$ (3.1)

自由応答 $\theta(t) = \frac{\theta_0}{\sqrt{1-\zeta^2}} e^{-\zeta\omega_n t} \cos(\sqrt{1-\zeta^2}\omega_n t - \phi)$

自由応答波形より $\omega_n = \frac{2\pi}{\sqrt{1-\zeta^2}T}, \zeta = \sqrt{\frac{\beta^2}{4\pi^2 + \beta^2}}, \beta = \ln \frac{A_2}{A_1}$ (3.2)

$J = ml^2/3$ として、 m が測定できれば ($g = 9.8$)、

測定した A_1, A_2, T を用いて、式(3.1), (3.2)より、 l, C が求まる。



(2) 台車

位置フィードバックを行い、パラメータを推定する。

• Inv. pendulum :

パラメータ=ID, [0;0;0;0], 1

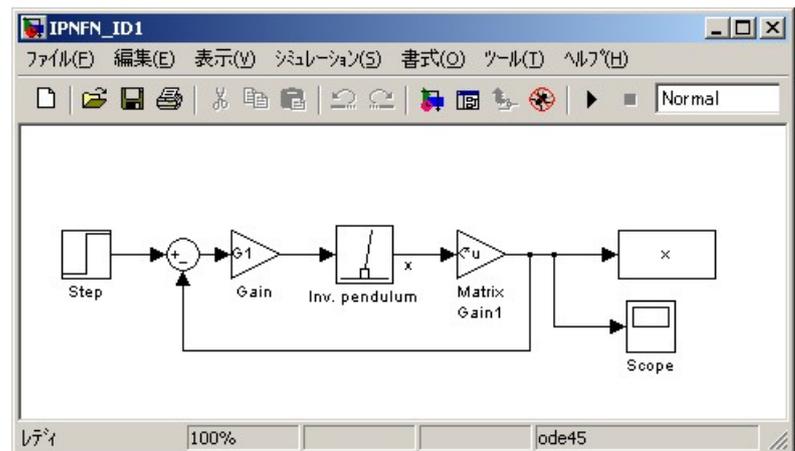
(ID=学籍番号下3桁、初期値=0)

• Matrix Gain C : C=[1 0 0 0]

• Gain G1 : 適切に与える

• Step :

ステップ時間=0, 初期値=0, 最終値=A0



台車の運動方程式 $M\ddot{x} + B\dot{x} = u$

フィードバック $u = G_1(r - x)$

閉ループ系 $M\ddot{x} + B\dot{x} + G_1x = G_1r$

整理すると $\ddot{x} + 2\zeta\omega_n\dot{x} + \omega_n^2x = \omega_n^2r$

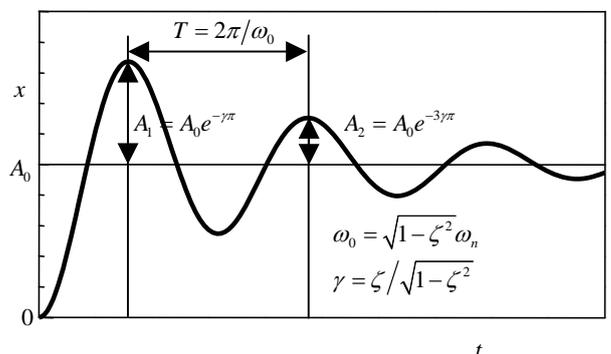
ただし、 $\omega_n^2 = G_1/M, 2\zeta\omega_n = B/M$ (3.3)

ステップ応答

$$x(t) = A_0 \left(1 - \frac{1}{\sqrt{1-\zeta^2}}\right) e^{-\zeta\omega_n t} \cos(\sqrt{1-\zeta^2}\omega_n t - \phi)$$

ステップ応答波形より $\omega_n = \frac{2\pi}{\sqrt{1-\zeta^2}T}, \zeta = \sqrt{\frac{\beta^2}{4\pi^2 + \beta^2}}, \beta = \ln \frac{A_2}{A_1}$ (3.4) (式(3.2)と同じ)

測定した A_1, A_2, T を用いて、式(3.3), (3.4)より、 M, B が求まる。



その他、フィルタを通すなりして得られた時系列データから最小2乗法などにより推定する方法もある。

2. 制御系の設計とシミュレーション

2.1 状態フィードバックゲインの設計

同定したシステムのパラメータを用いて、極配置または最適レギュレータで、閉ループ極の位置を変えるか、最適レギュレータの重みを変えて、状態フィードバックゲインを3種類以上求める。

(TMP_IPEN.M 参照)

2.2 オブザーバの設計

オブザーバの極を3種類以上変えて、オブザーバゲインを求める。

2.3 シミュレーション

(1) SIMULINK パラメータ設定

(a) 制御対象

・ Inv. pendulum : パラメータ = ID, x0, sw

(ID = 学籍番号下3桁, 初期値 = x0)

この出力は状態 $x = [x \ \theta \ \dot{x} \ \dot{\theta}]^T$

・ Matrix Gain C :

$C = [1 \ 0 \ 0 \ 0; 0 \ 1 \ 0 \ 0]$ は MATLAB で設定

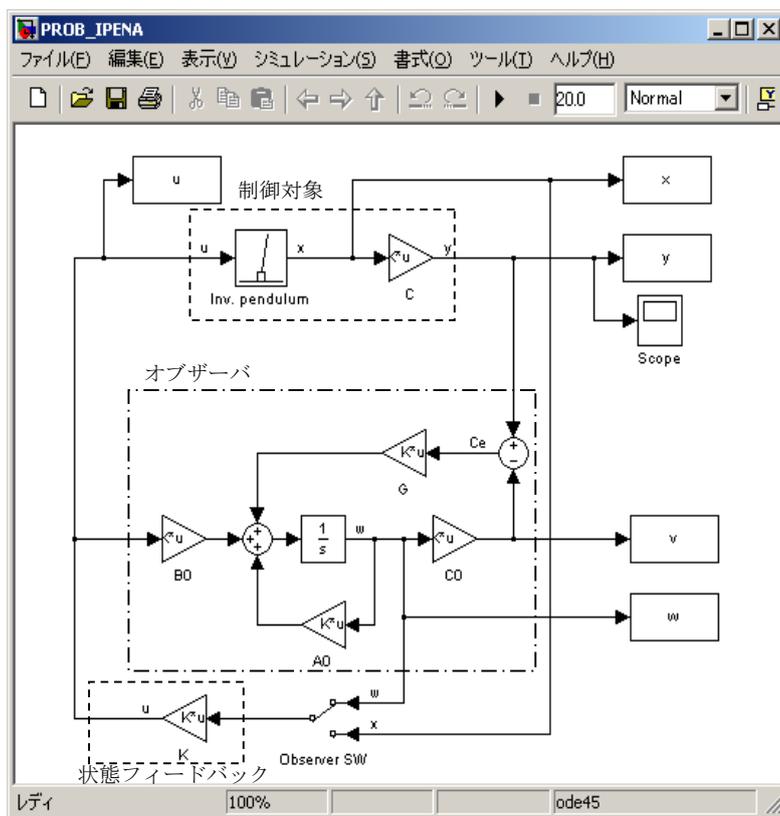
(b) 状態フィードバック

・ Matrix Gain K : 極配置や最適レギュレータで設計した値

(c) オブザーバ

・ Matrix Gain A0, B0, C0 : それぞれ線形モデルの A, B, C

・ Matrix Gain G : 設計したオブザーバのゲイン



MATLAB と SIMULINK による例

(2) シミュレーションと考察

(a) sw=0 として、制御対象を線形化したモデルでシミュレーションを行う。

・ 状態フィードバックゲインの違い

Observer SW を x 側にする (オブザーバを用いない)。

制御対象の初期値 $x_0 = [0; 0.1; 0; 0]$

状態フィードバックゲインを変えてシミュレーションし、違いを考察せよ。

・ オブザーバの影響

Observer SW を w 側にする (オブザーバを用いる)。

制御対象の初期値 $x_0 = [0; 0.1; 0; 0]$ (前と同じ値)

オブザーバの初期値 $w_0 = [0; 0; 0; 0]$ (制御対象の初期値と異なる値)

状態フィードバックゲインを1つ固定し、オブザーバのゲインを変えてシミュレーションし、違いを考察せよ。

(b) sw=-1 として、元の非線形モデルで上記(a)と同じ条件でシミュレーションし、上記との違いを考察せよ。