

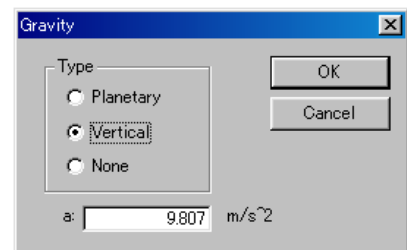
Working Model 2D 概要

Working Model 2D : 2次元力学シミュレーションソフトウェア

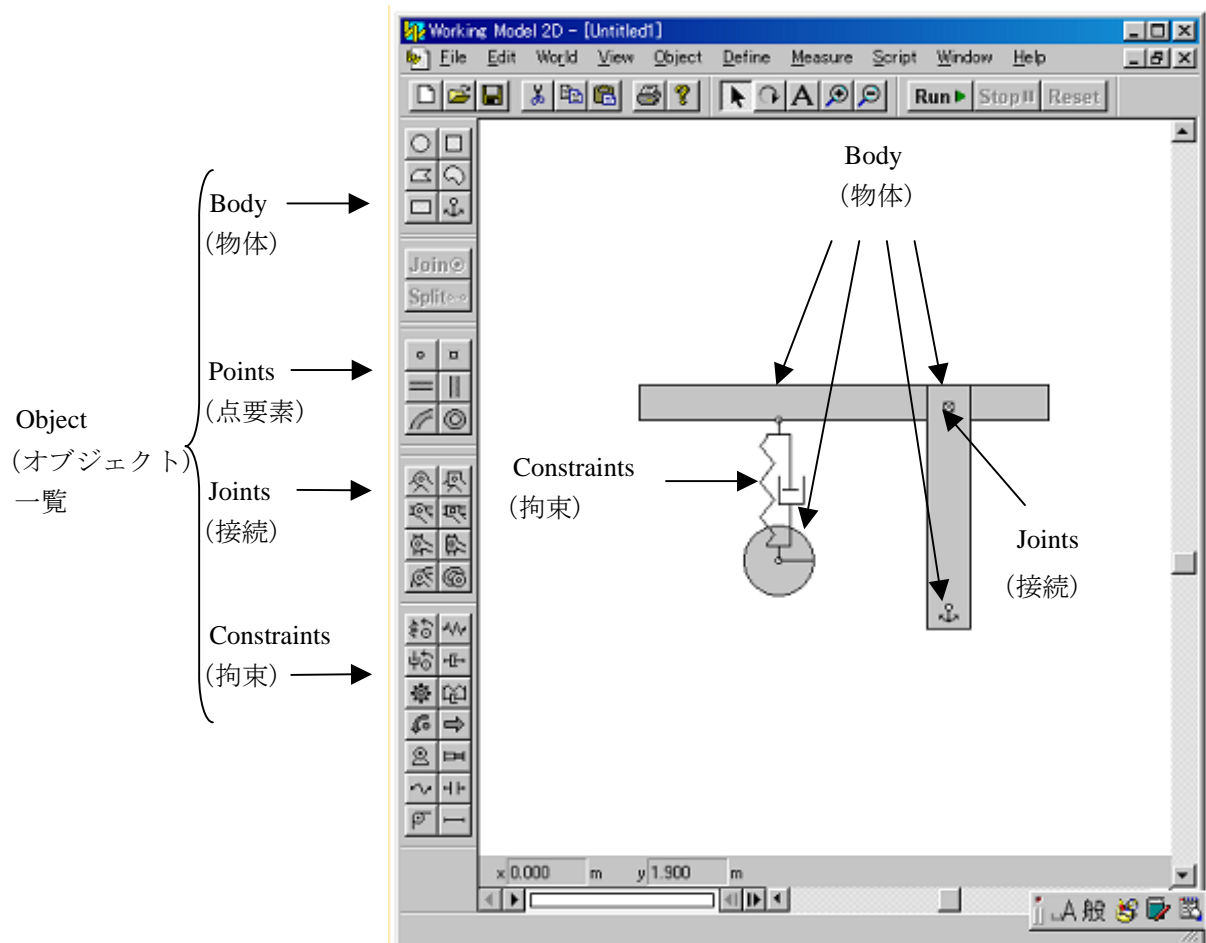
World : 力学モデルが動作するスペースと, その環境

Object : World の中に存在しうる, あらゆる『物と規則』

- World メニューから Gravity, Air Resistance などを設定する.
- World > Pause Control により計算停止条件を設定する.
- 必要ならば, View > Workspace で軸やグリッドを表示させる.



World > Gravity で重力設定



- Body を先に作って, それらを Joint / Constraints で接続する.
- Object を左ダブルクリックして, Properties を設定する.
- Object を左クリックして選択して, Measure メニューで計測項目を設定する.
- [Run]で実行. World > Pause Control が設定されていないと[Stop]を押すまで停止しない.
- File>Export により Tab 区切りテキスト形式で計算データを出力することができる.

Working Model 2D と MATLAB のリンク

- Working Model 2D でモデルを作成し、各 Properties を設定.
- MATLAB で制御系を設計.

注意：MATLAB と DDE 接続するためには、インターフェース用プログラム WM2M.EXE を実行させなければならない

- View -> Numbers... で精度を設定.
- World -> Accuracy の Animation Step と Integration Step を設定.
- Meter や Control を作成し、MATLAB に渡したい Properties を設定.
 - Object を選択して、Measure > Position など Output Object を作成して、Properties を設定.
 - Define > New Control で、Input Object を作成し、Force や Actuator Object の Properties で関連付け.
- Define > New Application Interface で Interface Object を作成し、その Properties を設定.
 - Application ボタンで WM2M を設定.
 - Document を”engine”とする.
 - Outputs, Inputs の Connect, Variable (MATLAB 変数名) を設定.
 - Initialize, Execute の設定.
(例) Initialize : $u = 0$; Execute : $u = -K*x$; ... MATLAB で設計した制御系
- [Run]で実行.
- File > Export で、Option で設定した Meter のデータをファイルに書き出す.

(補足) WM2M について

Working Model 2D で Interface Object を使用して MATLAB (2007)以降を直接呼び出すモデルを[Run]させると、応答が無く、しばらくすると、タイムアウトエラーになり、シミュレーションできない。

Working Model 2D は DDE により MATLAB と通信する。しかし、DDE は古い方式であり、新しい MATLAB ではサポートされなくなつたため、通信することができなくなったためである。

Working Model 2D と MATLAB のインターフェース用プログラム WM2M.EXE をダウンロードして、使用する。

- 使用方法
 1. WM2M.EXE を実行する。MATLAB が Automation モードで起動するので、MATLAB で必要なコマンドや初期設定用 M ファイルなどを実行させる。
WM2M.EXE を実行する前に、MATLAB を Automation モードで起動させておいてもよい。
 2. Working Model 2D にファイルをロードし、以下のように Interface Object の設定を変更する。
 - Application を “WM2M” に設定
 - Document は “engine” とする
 3. Working Model 2D の [Run] でシミュレーションさせる。
 4. Working Model 2D のファイルを閉じる、または終了する。
 5. WM2M.EXE を終了させると、自動起動した MATLAB も終了する。
 6. MATLAB のみ先に終了させてしまった後で Working Model 2D でシミュレーションしたい場合は、一旦 WM2M.EXE を終了してから再実行するか、あるいは、WM2M.EXE の [ファイル] メニューの [MATLAB の起動] コマンドを実行してから、シミュレーションする。

【例1】振子の制振制御

1. Working Model 2D で制御対象を作成

- World > Gravity で重力を Vertical に設定. 必要ならば, View > Workspace や View > View Size を設定.
- Rectangle で Body を作成, 左ダブルクリックして, mass などの Properties を設定.
- Rotational Damper を Rectangle に接続し, Properties の Torque を Ks にし, K を適当に設定.
- Motor を Rectangle に接続し, Properties の Type を Torque に設定.
- Motor を選択したまま, Define > New Control > Torque で Control を Motor に接続.
- Rectangle を選択し, Measure > Position > Rotation Graph 等で Meter を作成し, Properties で $y1$ に角度 Body[1].p.r, $y2$ に角速度 Body[1].v.r, $y3$ に角加速度 Body[1].a.r を指定し, それらの表示範囲を設定.
- Measure > Time で時間表示用 Meter を作成.
- Rectangle をドラッグして初期角度を設定. または Properties で初期角度 θ を数値で設定.
- World > Pause Control により計算停止条件を設定し, Motor Torque を 0 にして, [Run]ボタンで初期値応答 (自由応答) のシミュレーションを実行.
- Rotation Measure を選択し, File > Export の Option で設定した Meter のデータをファイルに保存. (精度は View -> Numbers... で設定しておくか, 適当に Meter をスケーリングしておく)

2. 数式モデル

- 運動方程式: 質量 m , 長さ L , 慣性モーメント J , 粘性係数 K , 角 θ , 入力トルク τ

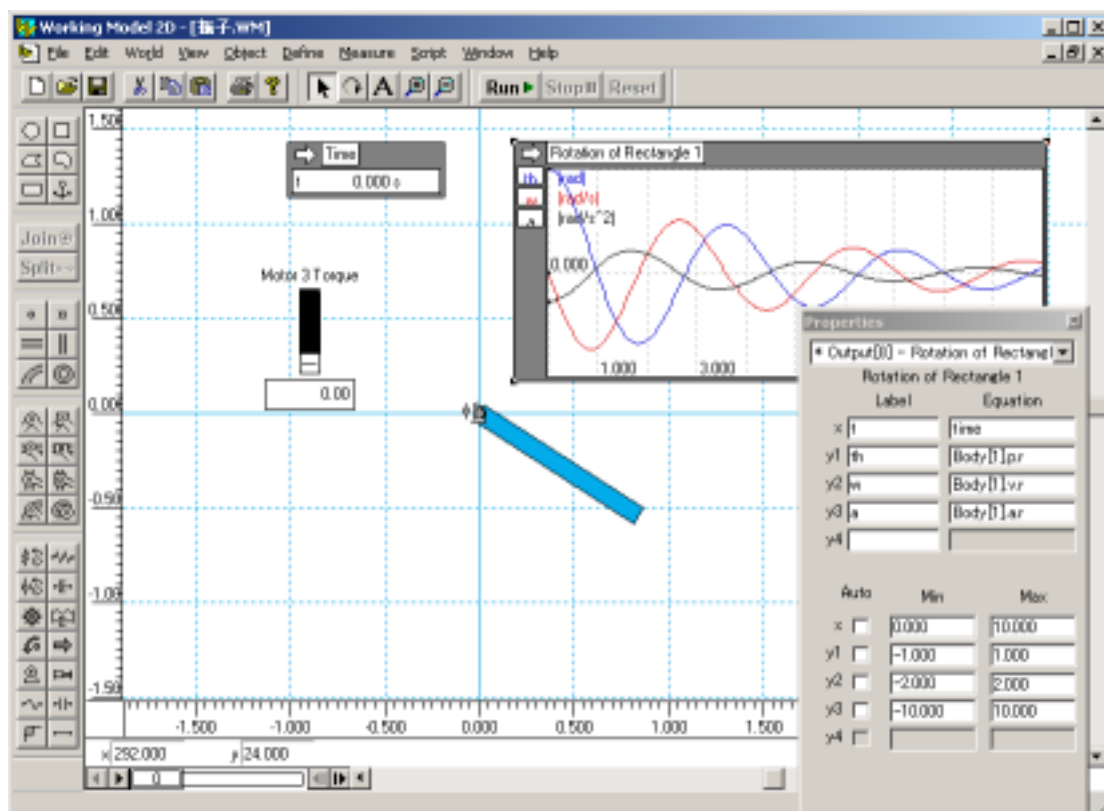
$$J\ddot{\theta} + K\dot{\theta} + \frac{mgL}{2}\sin\theta = \tau \quad (1)$$

- 線形化: 角 θ を微小として, $\theta = 0, \dot{\theta} = 0$ の近傍で線形化

$$\ddot{\theta} + 2\zeta\omega_n\dot{\theta} + \omega_n^2\theta = \tau/J, \quad 2\zeta\omega_n = K/J, \quad \omega_n^2 = mgL/(2J) \quad (2)$$

- 状態変数を $\mathbf{x} = [\theta \quad \dot{\theta}]^T$, 入力 $u = \tau$ とすると, 状態方程式は

$$\dot{\mathbf{x}} = \mathbf{A}\mathbf{x} + \mathbf{B}u, \quad \mathbf{A} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -\omega_n^2 & -2\zeta\omega_n \end{bmatrix}, \quad \mathbf{B} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1/J \end{bmatrix} \quad (3)$$



3. パラメータ同定

Working Model 2D で作成した各 Properties を数式モデルに直接使用する場合は省略。

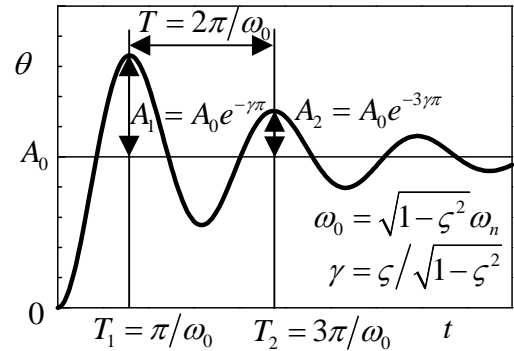
- Working Model 2D で Rectangle を角度 0 で静止させて，微小な一定トルクを与えてシミュレーションし，データを保存。（精度は View -> Numbers... で設定するか，適当に Meter をスケールしておく）
- 保存されたステップ応答のデータ波形から，2次系で近似した数式モデルのパラメータを同定。
図から定常状態の角度 A_0 ，行き過ぎ量 A_1 ，時刻 T_1 を測定。 $B = \ln(A_1/A_0)$ として，

$$\zeta = \sqrt{\frac{B^2}{\pi^2 + B^2}}, \quad \omega_n = \frac{\pi}{\sqrt{1 - \zeta^2} T_1} \quad (4)$$

$$J = \tau / (\omega_n^2 \sin A_0) \quad (5)$$

（自由応答の A_1 と A_2 から ω_n と ζ を求めてもよい）

- あるいは，式(1)と角度，角速度，角加速度および入力トルクの測定値から，最小2乗法により $J, K, mgL/2$ を推定してもよい。



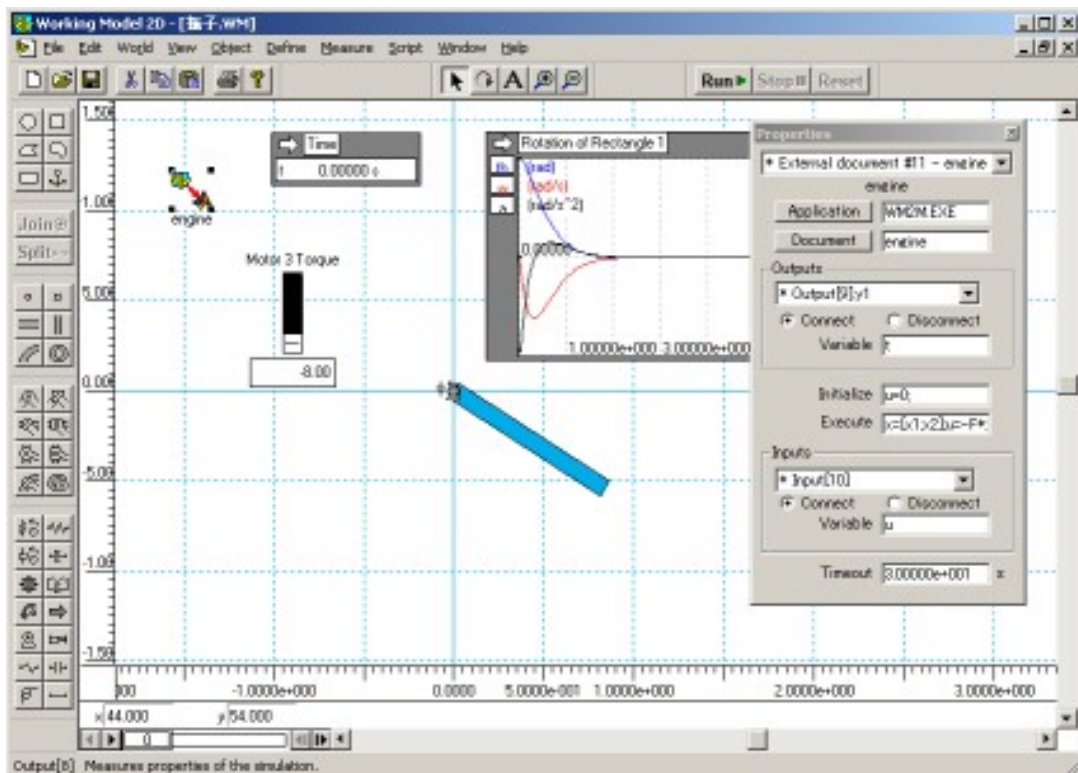
4. 制御系の設計

線形化されたモデル(3)に基づき，極配置や最適レギュレータなどで状態フィードバック制御系を設計

$$u = -Fx \quad (6)$$

5. 制御系のシミュレーション：Working Model 2D から MATLAB 関数を実行

- Define > New Application Interface で Interface Object を作成し，その Properties を次のように設定。
 - Application ボタンで “WM2M” を設定。
 - Document を”engine”とする。
 - Outputs, Inputs の Connect, Variable (MATLAB 変数名) を設定。
(例) Output[8].y1 : x1, Output[8].y2 : x2, Input[10] : u ... []内の数字は作成手順により異なる
 - Initialize, Execute の設定。
(例) Initialize : u=0; Execute : x=[x1;x2]; u=-F*x; ... MATLAB で設計したコントローラ



【例2】 1リンクアームの制御

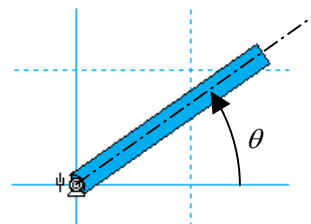
1. Working Model 2D で制御対象を作成

- 例1で作成した振子を、右図のように関節角度 θ をとるように修正する。

Rectangle用Meterをダブルクリックし、Propertiesで角度の式を

Body[1].p.r-pi/2 として、原点をずらせばよい。

(角度が非対称になるので注意。それがいやなら、横長の棒で作成し直す)



2. 数式モデル

- 上記の関節角度の取り方の変更に伴い、数式モデルを変更する。

$$J\ddot{\theta} + K\dot{\theta} + \frac{mgL}{2}\cos\theta = \tau \quad (7)$$

3. パラメータ同定：省略

4. 制御系の設計

- 種々の方法で制御系を設計する。

(例) 重力補償+PDコントローラ

- 次のページのような関数のMファイルを作成する。

- MATLAB でPDゲインを設定 (とりあえず例1で設計した状態フィードバックゲインでも可能)

KpKd = [8 6.5]; など

5. 制御系のシミュレーション

- Working Model 2DでInterface Objectをダブルクリックして、設計したコントローラを利用するように変更する。

(例) Outputs : Output[9].y1 : t (時刻)

Initialize : u=0; (Executeのif文がないとうまく動かない?)

Execute : x=[x1;x2]; if t==0 x0=x1; end; u=c1linkpd(t, x, x0, xe, KpKd);

- MATLABで最終目標値を設定する。

(例) xe = 0; や xe = pi/2; など

MATLABではなく、Working Model 2DのInitializeに書いてもよい。

- Working Model 2Dでシミュレーションを行う。

(注)

- 別の最終目標値でシミュレーションする場合は、一度Interface ObjectのInputをDisconnectするなどしてMeterのデータを消去しないと、前に計算された値をたどるだけで、再計算しない。

- 制御に失敗して回転してしまつて停止させた場合などは、続けてその位置から実行せず、Resetして、必ず初期位置から再スタートさせること。適当にドラッグして初期位置を変更すると、1回転以上していることがあるので注意。

- Working Modelで制御対象を作成の時、重心回りの慣性モーメントをあまりに適当に設定するとうまくいかない。細長い形状にして、momentはPlanarのままを推奨。変更した場合は、その値を設計時に用いず、パラメータ同定を行ったほうがよい。なお、例題の数式モデルにおける J は、重心回りの慣性モーメントでないことに注意。

(平板の定理) 辺の長さ a, b で質量 m の均質な長方形平板の重心を通り平板に垂直な軸回りの慣性モーメント $J_G = m(a^2 + b^2)/12$.

(平行軸の定理) 任意の軸回りの慣性モーメント J は、重心を通りこの軸に平行な軸回りの慣性モーメントを J_G 、平行軸間の距離を d とすると、 $J = J_G + md^2$.

```

function u = c1linkpd(t, x, x0, xe, KpKd)

% 1リンクアームの重力補償+PD補償
% t : 時刻
% x : 状態変数 [θ, θ']T
% x0 : 初期角度
% xe : 最終目標角度
% KpKd : PDゲイン (設計した状態FBゲインでも可)
% Working Model 2D : 1LINK.wm

% リンクパラメータなど (各自のモデルに合わせる)
g=9.8;
L=1;
J=1;
m=0.82;
K=0.5;

% 目標軌道 (2LINK用の軌道生成関数を流用)
xi=[x0;0];
xd=[xe;0];
todr=4; % 4次の軌道 (0, 1, 2, 4から選択)
vamax=[1;1;10;10]; % 角速度, 角加速度の最大値
osize=2; % 目標角度のみ (2, 4, 6から選択: 下参照)
xr = trgen_fn(t, xi, xd, todr, vamax, osize);
% osize=6の時 xr = [q1;q2;q1';q2';q1'';q2'']
% 目標角度=xr(1)

% 重力補償
ug = m*g*L/2*cos(x(1));

% PD補償器
upd = (xr(1)-x(1))*KpKd(1) - x(2)*KpKd(2);

% 操作量
u = ug + upd;

```

```

function u = c1linkidb(t, x, x0, xe, KpKd)

% 1リンクアームの動的補償(FB)+PD補償
% t : 時刻
% x : 状態変数 [θ, θ']T
% x0 : 初期角度
% xe : 最終目標角度
% KpKd : PD ゲイン
% Working Model 2D : 1LINK.wm

% リンクパラメータなど
g=9.8;
L=1;
J=1;
m=0.82;
K=0.5;

% 目標軌道 (2LINK用の軌道生成関数を流用)
xi=[x0;0];
xd=[xe;0];
todr=4;
vamax=[1;1;10;10];
osize=6;
xr = trgen_fn(t, xi, xd, todr, vamax, osize);

% PD補償器
upd = (xr(1)-x(1))*KpKd(1) +
      (xr(3)-x(2))*KpKd(2);

% 逆力学による動的補償(FB)
uh = J*xr(5) + K*x(2) + m*g*L/2*cos(x(1));

% 操作量
u = uh + upd;

```

```

function u = c1linkct(t, x, x0, xe, KpKd)

% 1リンクアームの計算トルク法
% t : 時刻
% x : 状態変数 [θ, θ']T
% x0 : 初期角度
% xe : 最終目標角度
% KpKd : PD ゲイン
% Working Model 2D : 1LINK.wm

% リンクパラメータなど
g=9.8;
L=1;
J=1;
m=0.82;
K=0.5;

% 目標軌道 (2LINK用の軌道生成関数を流用)
xi=[x0;0];
xd=[xe;0];
todr=4;
vamax=[1;1;10;10];
osize=6;
xr = trgen_fn(t, xi, xd, todr, vamax, osize);

% 加速度算出器
qa2 = xr(5) + (xr(1)-x(1))*KpKd(1) +
      (xr(3)-x(2))*KpKd(2);

% 逆力学
uh = J*qa2 + K*x(2) + m*g*L/2*cos(x(1));

% 操作量
u = uh;

```