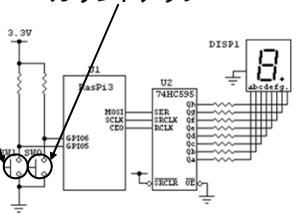
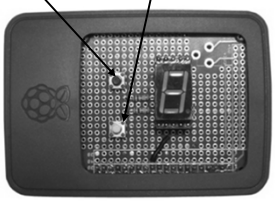
4. 課題

スイッチの押された回数を数える

クリア　カウントアップ



クリア　カウントアップ

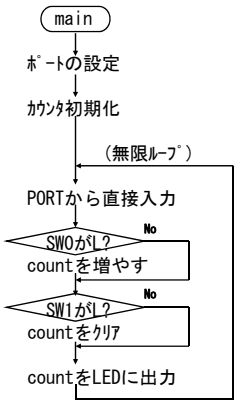


7セグLED
表示に
SPIを使用

Raspberry Pi 3を用いたカウンタ回路

スイッチが押されていないと　Ｈ，１が入力
スイッチが押されると　Ｌ，０が入力

4.1 事例1 (1/2)

次のプログラムを実行すると，どうなるか？
正しく動くように修正せよ

```
main(void)
{
    init_PORT();

    count = 0;

    while (1)
    {
        sw_cur = SW_input();

        if (!(sw_cur & SW_COUNT)) {
            count++;   // printf("%d¥n", count);
        }
        if (!(sw_cur & SW_CLEAR)) {
            count = 0; // printf("Clear %d¥n", count);
        }
        SegLED_disp(count, 0);
    }
}
```